

# Prêt d'exposition

Archives Départementales

Réservation

## « Adour : d'eau et d'hommes »

### Cadre général de la demande du prêt :

- (Commémoration, manifestation culturelle, cadre scolaire...) .....
- Organisme emprunteur : .....
- Adresse : .....
- Interlocuteur et / ou responsable : .....
- Tel +.Mail. ....:

Les panneaux seront présentés : (lieu de l'exposition).....

### Conditions du prêt :

Les panneaux d'expositions sont prêtés à titre gracieux.

Ils sont tous présentables et en bon état, nous le constaterons au moment de l'emprunt.

En cas de détérioration, durant la présentation, vous vous engagez à prendre en charge le montant de la remise en état.

Le transport aller et retour est à votre charge.

Des documents pédagogiques sont disponibles dans la limite des stocks

Merci de préciser les documents qui vous intéressent et leur nombre :

.....  
.....

Le prêt est demandé pour la période du :.....

Date de retrait aux archives : .....Date de retour :.....

Je, soussigné, M....., ayant pris connaissance de ces conditions,  
m'engage à les respecter.

Le.....  
signature

Nous vous prions de bien vouloir renseigner cette fiche et nous en retourner un exemplaire par mail à Pauline Loubère ([pauline.loubere@landes.fr](mailto:pauline.loubere@landes.fr)) ou par courrier (25 Place du 6e RPIMA, 40025 Mont-de-Marsan). En retour nous vous confirmerons par mail la réservation.

Intitulé	Souhaité (oui ou non) Si oui, préciser le nombre	Remis lors du départ (remarque état)	Retourné aux AD40 (remarque état)
17 bâches avec œillets de suspension			
2 modules jeux			
1 module projection avec écran + support vidéoprojecteur			
2 modules bois tablette			
Carnet de bord pour les sorties scolaires accompagné d'une notice à destination de l'enseignant			
Quiz d'histoire et géographie sur l'exposition			
4 buzzers avec support pour le quiz			
Livret français/occitan			
Livret histoire/géo primaires			
Livret histoire/géo secondaires			
Livret sciences			
Livret de jeux			
Défi ponts			
Défi milieux/espèces			